

Droit des jeux vidéo :

Propriétés, marchés et contentieux

◆ Accueil

- 9h **Mots du Doyen**, J.-B. Perrier
- 9h15 **Introduction**, P. Mouron et G. Rabu
- 9h30 **Définir le game design pour aborder les enjeux juridiques contemporains du jeu vidéo**
S. Genvo, Professeur en Sciences de l'Information et de la Communication, Université de Lorraine

◆ Partie 1

Les enjeux nouveaux de la création des jeux vidéo

Présidence : H. Isar, Professeur de droit public, directeur du LID2MS, Université d'Aix-Marseille

- 10h **Les systèmes d'intelligence artificielle générative et la création vidéoludique**
S. Larachi, Doctorante en droit privé et sciences criminelles, CDE, Université d'Aix-Marseille
- 10h20 **Jeux vidéo : quand la propriété industrielle s'en mêle**
Y. Basire, Maître de conférences en droit privé et sciences criminelles, Directeur général du CEIPI, Université de Strasbourg

———— *Pause café*

- 11h **La gestion collective des droits afférents aux contenus d'un jeu vidéo**
A. Touboul, Maître de conférences en droit privé et sciences criminelles, LID2MS, Université d'Aix-Marseille
- 11h20 **Le régime juridique des mesures techniques de protection en matière de jeux vidéo**
J. Groffe-Charrier, Maître de conférences en droit privé et sciences criminelles, Université Paris-Saclay
- 11h40 **L'encadrement des traitements de données personnelles des joueurs**
E. Netter, Professeur de droit privé et sciences criminelles, Université de Strasbourg

———— *Échange avec le public*

◆ **Partie 2**

Les enjeux nouveaux de l'exploitation des jeux vidéo

Présidence : D. Bosco, Professeur de droit privé et sciences criminelles, Directeur du CDE, Université d'Aix-Marseille

14h30

Le jeu vidéo, un secteur appréhendé par le droit d'auteur économique

M. Marchal, Doctorante en droit privé et sciences criminelles, LID2MS, Université d'Aix-Marseille

14h50

La régulation du secteur des jeux vidéo par le droit de la concurrence

D. Bosco, Professeur de droit privé et sciences criminelles, Directeur du CDE, Université d'Aix-Marseille

15h10

Le contentieux économique des jeux vidéo

A. Rudoni, Avocat - Allen&Overy

15h30

Microtransactions, macro-effets: réels enjeux juridiques des monnaies virtuelles

W. Duhen, Directeur senior juridique international et global data protection officer, Activision Blizzard King (part of Microsoft) - Vice-président de DOT Europe - Membre du conseil d'administration de PEGI - Docteur en droit privé, Aix-Marseille Université

——— *Pause café*

16h

La fin de vie commerciale du jeu vidéo

G. Brunaux, Professeur de droit privé et sciences criminelles, Université de Reims Champagne-Ardenne

16h20

Les entreprises vidéoludiques en difficulté

E. André, Mandataire judiciaire, Maître de conférences associé, Lyon 3

——— *Échange avec le public*

17h

Propos conclusifs

J.-M. Bruguière, Professeur, Université de Grenoble